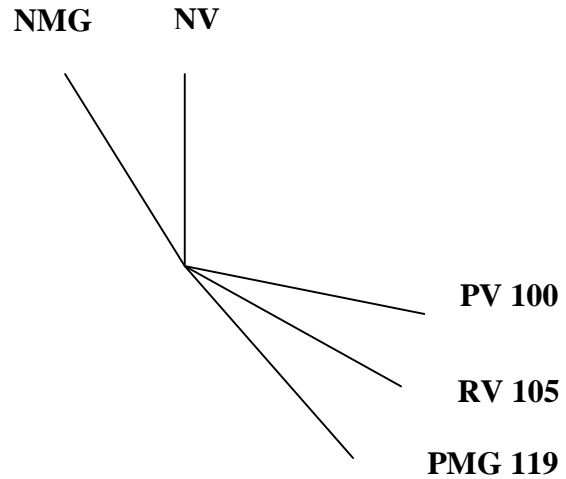


Referência:

- 1° = 60 MN
- RV +- ACD = PV
- PV +- DMG = PMG
- PMG +- Db = Pb
- DER = -1 x ACD

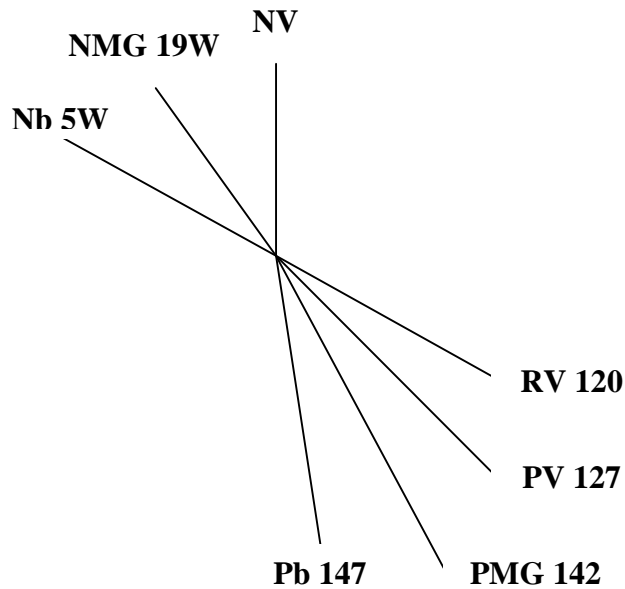
Navegação:

DMG	19W
RV	105
ACD	-5
PMG	?



Desvio Bússola:

DMG	15W
RV	120
ACD	+7
Db	05W
Pb	?



Proa Bússola de Regresso:

DMG	15W	
RV	140	320 (180+140)
ACD	-3	+3
Db	3E	
Pb	?	

$$\begin{aligned}
 PV &= 320 + 3 &= 323 \\
 PMG &= 323 + 15 &= 338 \\
 Pb &= 338 - 3 &= 335
 \end{aligned}$$

Influência do Vento – Computador de Vôo**1º Caso – Planejamento**

VA	190 kt	
RV	210	
DV	270	Direção do Vento
VV	19 kt	Velocidade do Vento
PV	?	= 215
VS	?	= 180
ACD	?	= +5 (PV = 210 + 5 = 215)

Como Calcular:

1. Ajustar a DV em T.Index
2. Lançar a VV acima do Gormmet
3. Ajustar o RV em T.Index
4. Ajustar o ponto marcado na linha da VA
5. Ler a VS no Gormmet
6. Ler o ACD no Ponto Marcado

2º Caso – Conseqüência

PV	100	
VA	160 kt	
DV	020	
VV	25 kt	
RO	?	= 109 (PV + DER)
VS	?	= 158
DER	?	= +9 (Contrário do ACD)

Como Calcular:

1. Ajustar o DV no T.Index
2. Ajustar o VA no Gormmet
3. Lançar o VV (do Gormmet para Baixo)
4. Ajustar a PV no T.Index
5. Ler a deriva (DER) na marca do vento. Se for a direita será somada a PV, se for à esquerda será subtraído da PV.
6. Ainda na marca do vento, ler a VS na escala de velocidade

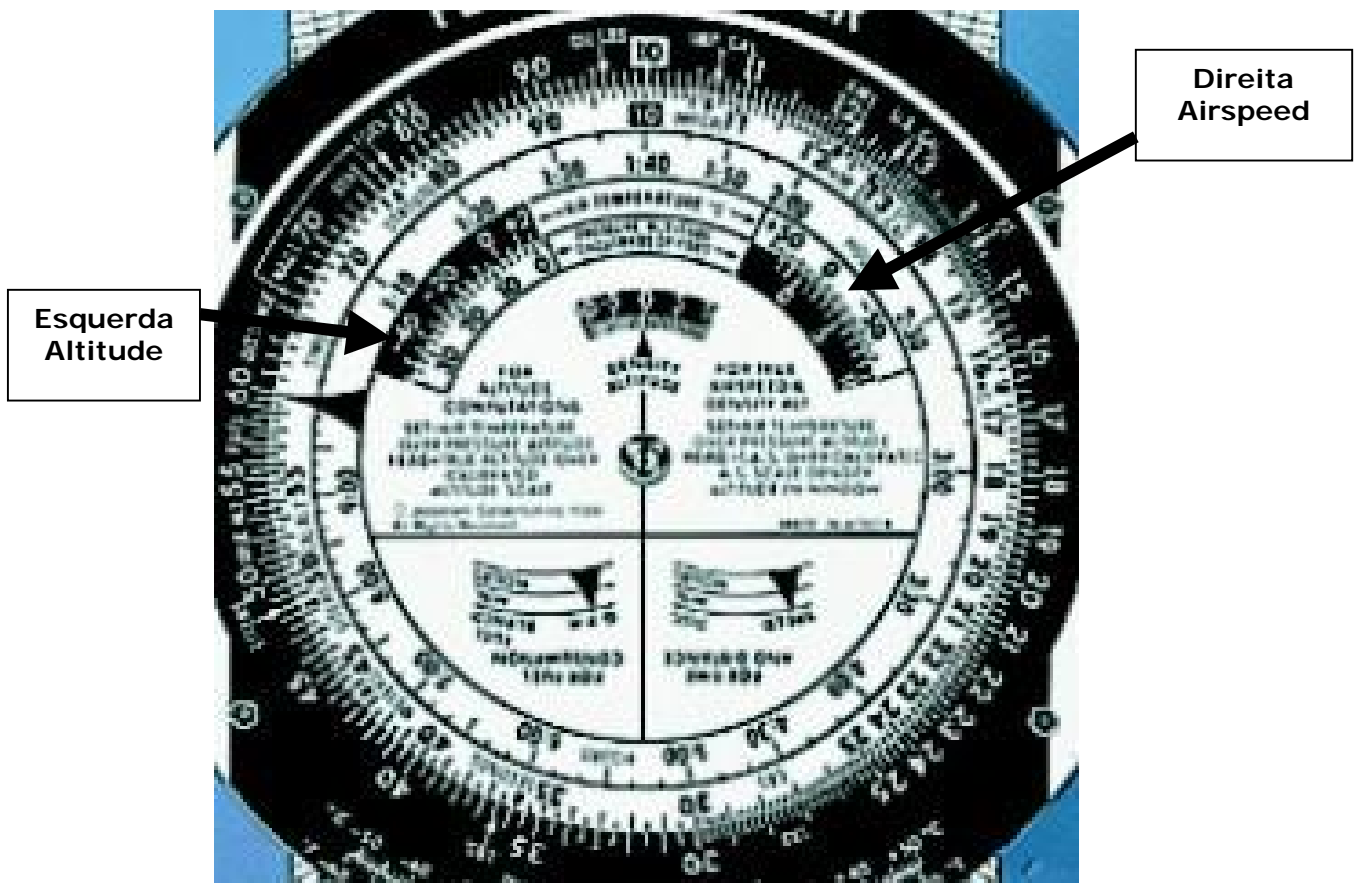
3º Caso – Execução

PV	320	
VA	160 kt	
RO	325	
VS	140 kt	
DV	? = 290	
VV	? = 24 kt	
DER	? = +5	

Como Calcular:

1. Ajustar o PV no T.Index
2. Ajustar a VA no Gormmet
3. Lançar a deriva (DER) na VS (direita + / Esquerda -)
4. Girar o disco para baixo até a marca ficar na linha central
5. No T.Index ler a DV
6. A diferença entre a marca e o Gormmet é a VV

Obs.: Se a DER (deriva) é de + 5°, então, o ACD (ângulo de correção de deriva) será de -5°.



Cálculo da Velocidade Aerodinâmica - VA

Obs.: A VI tem acréscimo de 2% a cada 1.000 pés.

Como Calcular:

- a) Na janela **airspeed** marcar o FL e a Temperatura
- b) No disco interno ler a VI e no externo a VA

Cálculo da Altitude Verdadeira - AV

Como Calcular:

- a) Na janela **Altitude** marcar o FL e a Temperatura
- b) No disco interno ler o FL e externo a AV

Cálculo da Altitude Densidade - AD

Como Calcular:

- a) Na janela **airspeed** marcar o FL com a temperatura
- b) Ler a AD na mesma janela (logo abaixo)

Conversão de Unidades (Regra de Três)

- a) **Metros / Pés (1 Metro = 3,28 Pés)**
 - Ø Ajustar 10 interno em 3,28 externo
 - Ø Fazer a leitura de metros (interno) e pés (externo)
- b) **Litro / Galão Americano (1 Galão = 3,78 Litros)**
 - Ø Ajustar 70 interno em USS Galões
 - Ø Fazer a leitura de litros (interno) e galões (externo)
- c) **Conversão de Distâncias (1 MN = 1.852 metros)**
 - Ø Coloque os MN (interna) no 66 NAUT
 - Ø Lê-se em STAT as milhas terrestres (76) e em KM (12) os quilômetros
- d) **Cálculo de Combustível**
 - Ø No disco interno, na seta hora, ajustar com o consumo do lado externo
 - Ø Lê-se o tempo (minutos) do lado de fora e dentro será o consumo

Observações:

Ortodromia – Rota de menor curso

Loxodromia – Rota de maior curso

Gráfico Calunga – É o gráfico demonstrativo do NV (Norte Verdadeiro), NM (Norte Magnético) e Nb (Norte Bússola).